

**Corrigé de l'interrogation n° 2**

**Exercice 1.** Soit  $X$  la variable aléatoire donnant l'heure d'arrivée de Madame Michel. Madame Michel arrive au marché quand le fleuriste est là si  $10 \leq X \leq 12$ . Donc la probabilité cherchée est  $P(10 \leq X \leq 12)$ .

La loi de  $X$  est la loi uniforme sur  $[8, 11]$ , qui est un intervalle de longueur 3, donc sa densité est :  $f(x) = \frac{1}{3}$  si  $x \in [8, 11]$  et  $f(x) = 0$  si  $x \notin [8, 11]$ .

Donc  $P(10 \leq X \leq 12) = \int_{10}^{12} f(x) dx = \int_{10}^{11} \frac{1}{3} dx = \frac{1}{3}$ .

Conclusion : la probabilité pour que Mme Michel arrive au marché quand le fleuriste est là vaut  $\frac{1}{3}$ .

**Exercice 2.** a)  $P(0 \leq X \leq \frac{1}{2}) = \int_0^{\frac{1}{2}} f(x) dx = \int_0^{\frac{1}{2}} 3x^2 dx = [x^3]_0^{\frac{1}{2}} = \left(\frac{1}{2}\right)^3 - 0^3 = \frac{1}{8}$ .

b) Si  $X$  est une variable aléatoire de densité  $f$ , l'espérance de  $X$  est définie par :

$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} xf(x) dx.$$

Avec la densité de l'énoncé, on a :

$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} xf(x) dx = \int_{-\infty}^0 0x dx + \int_0^1 3x^3 dx + \int_1^{+\infty} 0x dx = 0 + \left[\frac{3}{4}x^4\right]_0^1 + 0 = \frac{3}{4}.$$

**Exercice 3.** a) La table donne  $P(0 \leq N \leq 1.32) = 0.4$ . Comme la loi  $\mathcal{N}(0, 1)$  est symétrique par rapport à 0, on a  $P(-1.32 \leq N \leq 0) = 0.4$  et  $P(N > 0) = 0.5$ .

Donc  $P(N \geq -1.32) = P(-1.32 \leq N \leq 0) + P(N > 0) = 0.9$ . Le réel  $t$  cherché est  $t = -1.32$ .

b) Soit  $Y = \frac{X-m}{\sigma}$ . Comme  $X$  suit la loi  $\mathcal{N}(m, \sigma^2)$ ,  $Y$  suit la loi  $\mathcal{N}(0, 1)$ .

$Y \geq t \Leftrightarrow X \geq m + \sigma t$ . Donc, si on pose  $u = m + \sigma t$ , on a  $P(X \geq u) = P(Y \geq t) = 0.9$  par a).

Avec les données de l'énoncé, on a :  $u = 200 - 10 \times 1.32 = 186.8$ .

c) La variable aléatoire  $Z$  s'écrit  $Z = X_1 + X_2 + \dots + X_{50}$  (somme des poids des 50 tablettes d'un lot). On rappelle qu'une variable aléatoire de loi  $\mathcal{N}(m, \sigma^2)$  a pour espérance  $m$  et pour variance  $\sigma^2$ .

On a donc :

- $E(Z) = E(X_1) + E(X_2) + \dots + E(X_{50}) = 50m = 10000$ ,
- par indépendance des  $X_1, \dots, X_{50}$ ,  $\text{Var}(Z) = \text{Var}(X_1) + \dots + \text{Var}(X_{50}) = 50\sigma^2 = 50 \times 10^2 = 5000$ .

Selon une propriété du cours, la somme de variables aléatoires indépendantes suivant des lois normales est une variable aléatoire de loi normale. Donc  $Z$  suit une loi normale. Comme  $E(Z) = 50m$  et  $\text{Var}(Z) = 50\sigma^2$ ,  $Z$  suit la loi  $\mathcal{N}(50m, 50\sigma^2) = \mathcal{N}(10000, 5000)$ .

**Exercice 4.** Soit  $X_A$  le nombre de clés essayées pour arriver à ouvrir l'armoire A.  $X_A$  est une variable aléatoire prenant ses valeurs dans  $\{1, 2, 3\}$ . On numérote les clés dans l'ordre dans lesquelles elles sont essayées : C1, C2, C3. Les 3 clés ont la même probabilité d'être la bonne clé, cette probabilité commune vaut  $\frac{1}{3}$ . Si la clé ouvrant A est C1, alors  $X_A = 1$ , donc  $P(X_A = 1) = \frac{1}{3}$ . De même, si la clé ouvrant A est C2 alors  $X_A = 2$  et si la clé ouvrant A est C3 alors  $X_A = 3$ . Donc  $P(X_A = 2) = \frac{1}{3}$  et  $P(X_A = 3) = \frac{1}{3}$ .

Soit  $X_B$  le nombre de clés essayées pour arriver à ouvrir l'armoire B. Il reste 2 clés, donc  $X_B$  est une variable aléatoire prenant ses valeurs dans  $\{1, 2\}$ . Le même raisonnement que pour A donne que  $P(X_B = 1) = \frac{1}{2}$  et  $P(X_B = 2) = \frac{1}{2}$ .

Les variables aléatoires  $X_A$  et  $X_B$  sont indépendantes (le fait d'avoir trouvé la clé de A ne donne pas d'information sur la clé ouvrant B parmi les 2 clés restantes). Donc, pour tout  $i \in \{1, 2, 3\}$  et tout  $j \in \{1, 2\}$ ,  $P(X_A = i, X_B = j) = P(X_A = i)P(X_B = j) = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{6}$ . On a  $X = X_A + X_B$ . Donc les valeurs de  $X$  en fonction de  $X_A$  et  $X_B$  sont :

	$X_A = 1$	$X_A = 2$	$X_A = 3$
$X_B = 1$	2	3	4
$X_B = 2$	3	4	5

On a vu que chaque case a une probabilité  $\frac{1}{6}$ . Donc  $X$  prend ses valeurs dans  $\{2, 3, 4, 5\}$  et la loi de  $X$  est :  $P(X = 2) = \frac{1}{6}$ ,  $P(X = 3) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{3}$ ,  $P(X = 4) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{3}$ ,  $P(X = 5) = \frac{1}{6}$ .