

Algorithme de Dijkstra

Ligne 1. Colonne A : on écrit 0, on l'entoure.
Autres colonnes : on écrit $+\infty$.

Lignes suivantes. On fait 1), 2) et 3) :

1) On appelle s le sommet de poids entouré à la ligne précédente, et p_s son poids entouré.

2) Pour chaque colonne s' sans poids entouré, soit p' le poids de la ligne précédente.

- s'il n'y a pas d'arête de s vers s' , on recopie la case de la ligne précédente.

- s'il y a une arête de poids q de s vers s' , on calcule $p'' = p_s + q$.

- si $p'' < p'$, on écrit " p'' (s)" dans la case.

- si $p'' \geq p'$, on recopie la case de la ligne précédente.

3) On entoure un poids minimal de la ligne.