

Devoir maison n° 11

À rendre le mardi 6 février 2018

Il possible et même encouragé de travailler en groupes de 2 ou 3 élèves et de me rendre une copie par groupe. Chaque élève du groupe devra avoir rédigé une partie du sujet.

EXERCICE 1 : ÉTUDE D'UN SOUS-ESPACE VECTORIEL DE MATRICES

Introduisons $\mathcal{A} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & -c & b \\ c & 0 & -a \\ -b & a & 0 \end{pmatrix} \mid (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\}$.

- 1) Montrer que \mathcal{A} est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.
- 2) Déterminer une base \mathcal{B} (la plus simple possible) de \mathcal{A} .
- 3) A l'aide de la méthode de Gauss, montrer que $\mathcal{A} \cap \text{GL}_3(\mathbb{R}) = \emptyset$.
- 4) Soit $M \in \mathcal{A}$.
 - a) Calculer M^2 et M^3 . Remarquer que $M^3 \in \mathcal{A}$.
 - b) Exprimer les coordonnées de M^3 dans la base \mathcal{B} en fonction des coordonnées de M .
 - c) En déduire un polynôme annulateur de M .
 - d) Soit $k \in \mathbb{N}$. Exprimer M^k en fonction de k , M , M^2 et des coordonnées de M dans la base \mathcal{B} .

EXERCICE 2 : LES MATRICES AU SECOURS DES PROBABILITÉS (LE RETOUR)

Commençons par définir quelques matrices :

$$M = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 9 & 4 & 4 & 0 \\ 0 & 4 & 4 & 9 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad P = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & -3 & 9 \\ -3 & -1 & 3 & 9 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}$$

On considère deux urnes U et V contenant chacune trois boules. Au départ, l'urne U contient trois boules rouges et l'urne V contient trois boules bleues. On effectue une succession de tirages dans ces urnes de la façon suivante : chaque tirage consiste à tirer une boule uniformément dans chaque urne, indépendamment l'une de l'autre, et à les échanger. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on note R_n la variable aléatoire comptant le nombre de boules rouges dans l'urne U à l'issue du $n^{\text{ième}}$ tirage. On a $R_0 = 3$.

On se limite à un nombre fini de tirages afin de pouvoir modéliser cette expérience par un espace probabilisé fini $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), \mathbb{P})$ que l'on ne cherchera pas à expliciter.

- 1) Donner $R_1(\Omega)$, $R_2(\Omega)$ et $R_n(\Omega)$ pour tout $n \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1, 2\}$.
- 2) Soit $n \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1, 2\}$. Notons $M_n \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ telle que, pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, 4 \rrbracket^2$, le coefficient d'indice (i, j) de M est $\mathbb{P}_{[R_n=j-1]}(R_{n+1} = i - 1)$. Montrer que $M_n = M$. On remarquera qu'elle ne dépend pas de n .
On rédigera soigneusement la preuve de l'égalité $M_n = M$ pour la deuxième colonne. On pourra se contenter d'une brève justification pour les trois autres.

- 3) Pour tout $n \in \mathbb{N}$, notons $X_n = \begin{pmatrix} \mathbb{P}(R_n = 0) \\ \mathbb{P}(R_n = 1) \\ \mathbb{P}(R_n = 2) \\ \mathbb{P}(R_n = 3) \end{pmatrix}$. Montrer que, pour tout $n \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1, 2\}$, $X_{n+1} = MX_n$.

On admet (c'est facile à vérifier) que cette formule reste vraie pour $n = 0, 1$ ou 2 .

- 4) a) Montrer que la matrice P est inversible et calculer P^{-1} .
 b) Vérifier que $PD = 9MP$.
- 5) Montrer que, pour tout $n \in \mathbb{N}$, $X_n = \frac{1}{9^n} PD^n P^{-1} X_0$.
- 6) Soient $(p, q) \in (\mathbb{N}^*)^2$ et $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite de matrices de $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$. Pour tous $n \in \mathbb{N}$ et $(i, j) \in \llbracket 1, p \rrbracket \times \llbracket 1, q \rrbracket$, notons $a_{i,j}^{(n)}$ le coefficient d'indice (i, j) de A_n . Soit $A = (a_{i,j})_{i,j}$ une matrice de $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$. On dit que la suite de matrices $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ converge vers la matrice A si :

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, p \rrbracket \times \llbracket 1, q \rrbracket, \quad a_{i,j}^{(n)} \xrightarrow{n \rightarrow +\infty} a_{i,j}.$$

Soit $(p, q, r) \in (\mathbb{N}^*)^3$. Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ (resp. $(B_n)_{n \in \mathbb{N}}$) une suite de $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$ (resp. $\mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{R})$) qui converge vers une matrice $A \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$ (resp. $B \in \mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{R})$). On admet que la suite $(A_n B_n)_{n \in \mathbb{N}}$ converge vers AB .

- a) Montrer que la suite $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ admet $X_\infty = PE_{4,4}P^{-1}X_0$ pour limite.
 On rappelle que $E_{4,4}$ désigne la matrice de $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ dont tous les coefficients sont nuls sauf celui d'indice $(4, 4)$ qui vaut 1.
- b) Expliciter X_∞ .
- 7) On considère une autre expérience aléatoire : on dispose d'une urne contenant trois boules rouges et trois boules bleues. On tire successivement et sans remise trois boules dans l'urne et on note R la variable aléatoire comptant le nombre de boules rouges tirées. Montrer que

$$\begin{pmatrix} \mathbb{P}(R = 0) \\ \mathbb{P}(R = 1) \\ \mathbb{P}(R = 2) \\ \mathbb{P}(R = 3) \end{pmatrix} = X_\infty.$$

Autrement dit la suite $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ converge vers X . On dit que la suite de variable aléatoire $(R_n)_{n \in \mathbb{N}}$ converge en loi vers la variable aléatoire R .

En fait on a un peu triché (et ce n'est pas la première fois...) puisqu'on avait considéré Ω fini et qu'on a fait tendre le nombre de tirages vers $+\infty$. Heureusement nous verrons prochainement en cours les espaces probabilisés quelconque : on peut tout à fait construire un espace probabilisé décrivant cette expérience et tout ce qu'on a fait dans cet exercice reste valide dans ce cadre.

EXERCICE 3 : UN PEU DE POLYNÔMES, D'INTÉGRALES ET DE SYSTÈMES (FACULTATIF)

L'objectif de cet exercice est de trouver trois réels x, y et z tels que, pour tout polynôme P de $\mathbb{R}_3[X]$,

$$\int_2^4 P(t) dt = xP(2) + yP(3) + zP(4).$$

- 1) Montrer que $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ est solution au problème si et seulement si

$$\begin{cases} x + y + z = 2 \\ 2x + 3y + 4z = 6 \\ 12x + 27y + 48z = 56 \\ 8x + 27y + 64z = 60 \end{cases}$$

- 2) Résoudre ce système à l'aide de la méthode du pivot de Gauss et conclure.