

# Vers la programmation vraiment objet

Nous allons commencer à créer nos propres objets, appelés classes. Cette façon de programmer est moderne et efficace dans la mesure où le langage est complètement prévu pour.

Il est possible de créer son propre module. Un module est simplement une boîte à outils qui définit des objets réutilisables. Cela permet de rendre le code plus modulaire, permet de le découper en briques élémentaires et ainsi d'améliorer la lisibilité.

```
In [1]: from plan import plan_cours  
plan_cours(6)
```

## Plan du cours

1. [classe \(SC06\\_1\\_classe.ipynb\)](#)
2. [classe CORRECTION \(SC06\\_2\\_classe\\_CORRECTION.ipynb\)](#)
3. [decorateur \(SC06\\_3\\_decorateur.ipynb\)](#)

```
In [ ]:
```