

## Corrigé du contrôle n°3 du 8 avril 2014

**Exercice 1 - 1.**  $E$  est défini par une équation avec trois inconnues non principales  $y, z, t$ . On a donc  $\dim E = 3$ , et une base associée est

$$B_E = (\vec{u}_1 = (-1, 1, 0, 0), \vec{u}_2 = (0, 0, 1, 0), \vec{u}_3 = (-1, 0, 0, 1)).$$

$F$  est défini par un système échelonné à deux inconnues non principales  $z, t$ . On a donc  $\dim F = 2$ , et une base de  $F$  correspondant à  $(z, t) = (1, 0)$  ou  $(0, 1)$ , c'est à dire

$$B_F = (\vec{v}_1 = (0, -1, 1, 0), \vec{v}_2 = (2, 0, 0, 1)).$$

2. On a  $\vec{v} = (x, y, z, t) \in E \cap F$  ssi il satisfait les équations de  $E$  et  $F \Leftrightarrow$

$$\begin{cases} \boxed{x} + y + t = 0 \\ y + z = 0 \\ x - 2t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \boxed{x} + y + t = 0 \\ y + z = 0 \\ -y - 3t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \boxed{x} + y + t = 0 \\ \boxed{y} + z = 0 \\ \boxed{z} - 3t = 0 \end{cases}.$$

Il reste une inconnue non principale,  $t$ , et donc  $E \cap F$  est une droite (de base  $(2, -3, 3, 1)$ ).

3. D'après la formule de Grassmann, on a

$$\dim(E + F) = \dim E + \dim F - \dim(E \cap F) = 3 + 2 - 1 = 4.$$

Les espaces  $E$  et  $F$  ne sont pas supplémentaires car  $\dim E + \dim F = 5 \neq \dim \mathbb{R}^4 = 4$ .

4. Pour trouver une base  $\mathbb{R}^4$ , on peut compléter la base  $B_E$  de  $E$ , donnée dans 1, par un vecteur  $\vec{v}$  de  $F$  qui n'appartient pas à  $E$ , par exemple  $\vec{v} = \vec{v}_1 = (0, -1, 1, 0)$ .

**Exercice 2 - 1.** On a

$$\text{rang} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & a \end{pmatrix} = \text{rang} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & a-2 \end{pmatrix} = \text{rang} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 0 & 1 \\ 0 & \boxed{1} & -1 \\ 0 & 0 & a-3 \end{pmatrix}.$$

D'où  $\text{rang } A = 3$  si  $a \neq 3$  et  $\text{rang } A = 2$  si  $a = 3$ .

Si  $a \neq 3$ , on  $\dim \text{Im } f = 3 \Rightarrow \text{Im } f = \mathbb{R}^3$ , et toute base de  $\mathbb{R}^3$  convient (par exemple les colonnes de  $A$ ). Si  $a = 3$ , Les deux premières colonnes de  $A$  :  $(1, -1, 2)$  et  $(0, 1, -1)$ , forment une base de  $\text{Im } f$ .

$f$  est surjective ssi  $\text{rang } A = 3 \Leftrightarrow a \neq 3$ .

2. On a par le théorème du rang  $\dim \ker f = 3 - \text{rang } f$ , et donc

$$f \text{ est injective } \Leftrightarrow \ker f = \{\vec{0}\} \Leftrightarrow \text{rang } f = 3 \Leftrightarrow a \neq 3.$$

Pour  $a = 3$ , on a  $\vec{v} = (x, y, z) \in \ker f \Leftrightarrow$

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x + z = 0 \\ -x + y - 2z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \boxed{x} + z = 0 \\ \boxed{y} - z = 0 \\ -y + z = 0 \end{cases}$$

Le noyau de  $f$  est donc la droite engendrée par  $\vec{v} = (-1, 1, 1)$ .

**3.** La matrice  $A$  est inversible lorsque  $f$  est un isomorphisme c'est-à-dire  $a \neq 3$ .

**4.** Si  $a \neq 3$ , l'équation  $AX = AX_0$  possède l'unique solution  $X = X_0$  car  $A$  est inversible.

Si  $a = 3$ , on a  $AX = AX_0 \Leftrightarrow A(X - X_0) = 0 \Leftrightarrow X - X_0 \in \ker A \Leftrightarrow X = X_0 + \lambda(-1, 1, 1)$ , c'est-à-dire

$$x = x_0 - \lambda, \quad y = y_0 + \lambda \quad \text{et} \quad z = z_0 + \lambda, \quad \lambda \text{ quelconque.}$$

**Exercice 3 - 1.** Les colonnes de  $A$  sont toutes colinéaires à  $C = (1, 2, -1)$ . On a donc  $A$  de rang 1, et  $C$  est une base de l'image de  $A$ .

**2.** On a  $V \in \text{Im } A$  si  $V = \lambda C$ . Comme  $AC = 0$ , on a aussi  $AV = \lambda AC = 0$  et donc  $V \in \ker A$ . On a bien  $\text{Im } A \subset \ker A$ .

**3.** Pour  $\vec{v}$  quelconque, on a  $(f \circ f)(\vec{v}) = f(f(\vec{v})) = \vec{0}$  car  $f(\vec{v}) \in \text{Im } f \subset \ker f$ . Ceci montre que  $f \circ f = 0$ . (Cela peut aussi se voir en calculant  $A^2$ .)

**Exercice 4 - 1.** Les deux vecteurs  $\vec{v}_1$  et  $\vec{v}_2$  forment une base  $B$  de  $\mathbb{R}^2$  car ils ne sont pas colinéaires. On a  $\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 = (x, y) \Leftrightarrow$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = x \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 = y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = x \\ \lambda_2 = y - x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 2x - y \\ \lambda_2 = y - x \end{cases}$$

et en particulier  $\vec{e}_1 = 2\vec{v}_1 - \vec{v}_2$  et  $\vec{e}_2 = -\vec{v}_1 + \vec{v}_2$ .

**2.** Par définition, les colonnes de  $M = \text{Mat}_B(s)$  sont les coordonnées **dans B** de  $s(\vec{v}_1)$  et  $s(\vec{v}_2)$ . On a donc  $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ .

**3.** On a par linéarité de  $s$  et 1,

$$s(\vec{e}_1) = s(2\vec{v}_1 - \vec{v}_2) = 2s(\vec{v}_1) - s(\vec{v}_2) = 2\vec{v}_1 + \vec{v}_2 = 2(1, 1) + (1, 2) = (3, 4),$$

et

$$s(\vec{e}_2) = s(-\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = -s(\vec{v}_1) + s(\vec{v}_2) = -\vec{v}_1 - \vec{v}_2 = -(1, 1) - (1, 2) = (-2, -3).$$

On a donc en colonne dans la base canonique :  $N = \text{Mat}_{B_c}(s) = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 4 & -3 \end{pmatrix}$ .